

# La carte heuristique au service de vos idées

## Objectifs pédagogiques

Être plus performant en améliorant son efficacité au travail :

- Organiser les informations
- Structurer sa pensée
- Clarifier et partager les idées
- Mémoriser beaucoup d'informations et longtemps
- Résoudre des problématiques complexes
- 

## Méthodologie

- Des échanges interactifs avec les participants,
- Des expériences cognitives
- Des partages d'expérience avec les participants et le formateur,
- Des mises en situation
- L'acquisition et l'apprentissage par la pratique

## Organisation pratique de la formation

- Durée 14 heures, aménageables (2 x 1j / 4 x 0,5j / 7 x 2h)
- Inter ou Intra
- Nombre de participants par groupe : 6 à 10 personnes maximum
- De préférence en présentiel mais distanciel possible
- Lieu : en fonction de la constitution des groupes.

## Intervenant

Stéphane Perchant, formateur formé par l'Ecole Française de l'Heuristique et fondateur de **SPMind** pratique la carte heuristique et la facilitation visuelle depuis + de 15 ans

## Pour qui

Tout public, tout âge, toute activité professionnelle ou pas, toute personne désireuse d'améliorer certaines aptitudes et compétences dans ses méthodes de travail.

## Pré-requis

Aucun pré-requis nécessaire, sinon son propre cerveau et une dose de bonne humeur !

## Moyens pédagogiques

- Des feuilles de papier blanc (sans motif de préférence)
- Des feutres ou crayons de couleur
- Ce matériel est fourni par le formateur en présentiel
- Supports pédagogiques après la formation (en PDF)
- Outil de vidéo-conférence si distanciel (de préférence : ZOOM)
- Le formateur partage différents média via son ordinateur, tablette tactile, caméra ou autre.

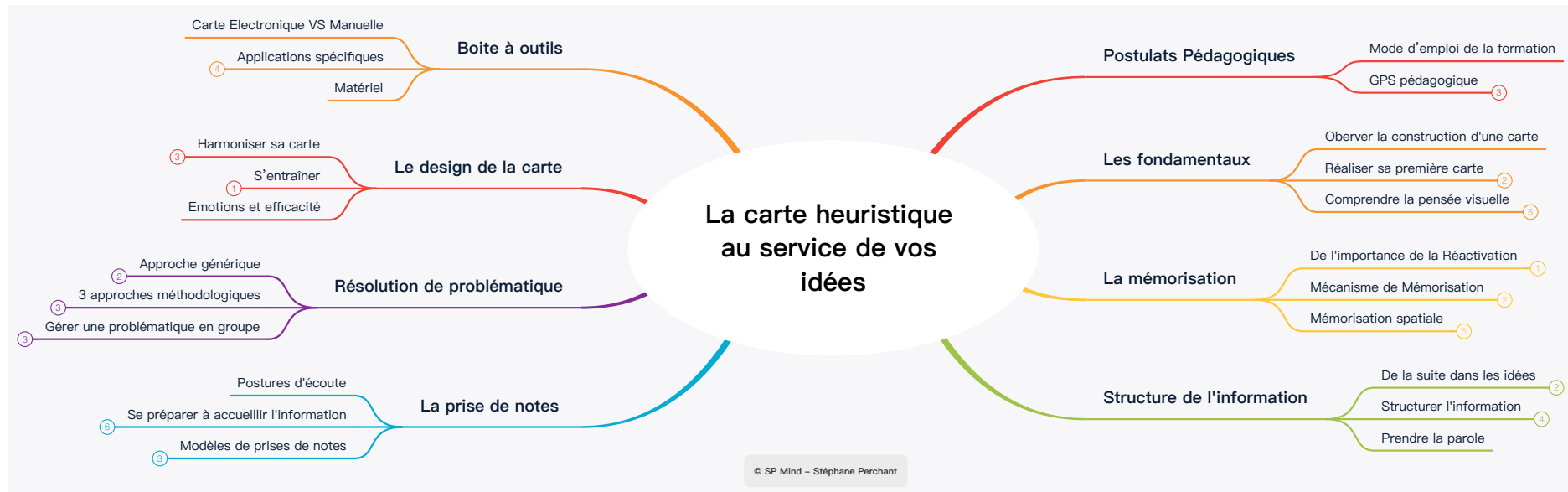
## Suivi et évaluation des acquis de la formation

- Contrôles « à chaud » et à froid en début et en cours de session
- Réactivation des acquis en cours de formation
- Evaluation des acquis pédagogiques à la fin de la formation
- Fixation d'objectifs simples et réalisables de mise en pratique
- Création d'un groupe d'échange post formation

## Les plus

- Pédagogie participative et interactive
- Apprentissage accéléré par la pratique et le suivi post formation
- Supports de présentation spécifiques au groupe avec utilisation des visuels faits par le groupe pendant la séance

## Programme de la formation



### Les fondamentaux

Comprendre les concepts cognitifs de la carte heuristique  
Assimiler les principes de bases de la carte heuristique

### La mémorisation

S'approprier une technique de mémorisation  
Faire le lien avec la carte heuristique

### La prise de notes

Comprendre les mécanismes de la prise de notes en carte heuristique  
Travailler sa prise de notes pour être plus efficace

### Structure de l'information

Savoir structurer des informations  
Utiliser la carte comme support de prise de parole

### Résolution de problématique

Montrer la force du questionnement en carte heuristique  
Au-delà de l'outil : avoir une approche méthodologique  
S'exercer avec des mises en situation

### Le design de la carte

Améliorer sa technique pour dessiner des cartes à la main  
Comprendre le lien entre technique et plaisir

### Boîte à outils

Passer en revue les principaux outils électroniques de carte heuristique et pensée  
Comprendre les avantages et limites des outils électroniques VS les cartes à la main

### De manière transversale

Apprentissages secondaires : Prise de parole en public, savoir questionner, pictogrammes, mises en pratiques complémentaires, etc ...

## Annexe

### *Deux mots sur la carte heuristique et ses avantages*

A l'ère d'Internet, l'information est accessible à tous, de n'importe où, et à profusion. Le privilège aujourd'hui n'est donc plus de posséder l'information, mais de savoir la traiter.

Le MindMap(1), également connu sous le nom de "carte heuristique" (2)(3), est un outil qui répond parfaitement à ce besoin. Il sert à représenter et à organiser une information en fonction d'un objectif.

Cette technique a été formalisée dans les années 70 par l'universitaire anglais Tony Buzan. Depuis une dizaine d'années, elle connaît un succès grandissant dans les entreprises.

(1) Le terme "MindMap" est déposé par Tony Buzan

(2) Le terme "carte heuristique" est déposé par Jean-Luc Deladrière, Frédéric Lebihan, Pierre Mongin et Denis Rebaud

(3) "Heuristique" vient du grec heuriskein qui signifie "découvrir"

### *Les apports de la carte heuristique en entreprise*

- La carte heuristique **favorise la production d'idées** en faisant appel à la fois à notre cerveau gauche (siège de la logique) et à notre cerveau droit (siège de la créativité).
- La carte heuristique **améliore la productivité** en permettant de structurer une information, même complexe, rapidement et avec un minimum d'efforts.
- La carte heuristique sait gérer **simultanément la vision globale** d'un problème et ses **moindres détails**.
- La carte heuristique **facilite le travail en équipe** grâce à la représentation visuelle des idées de chacun (valorisation immédiate des propositions, nouvelles idées par rebond sur celles des autres)
- La carte heuristique **favorise enfin la mémorisation de l'information**. C'est une conséquence des points précédents et des dispositions favorables dans lesquelles se trouve un cerveau qui travaille avec une carte heuristique.